

Методы и результаты работы в
рамках
проекта по подготовке
интеллектуально одаренных детей
"Творческая среда и интеллектуально
одаренные дети"

Кудревич Марина Витальевна ГБОУ гимназия 85
Петроградского района

A barn owl is perched on a wooden post. The owl has a white face with dark eyes and a brown and white patterned body. The background is a bright, blurred green with light rays emanating from the top right.

Методы

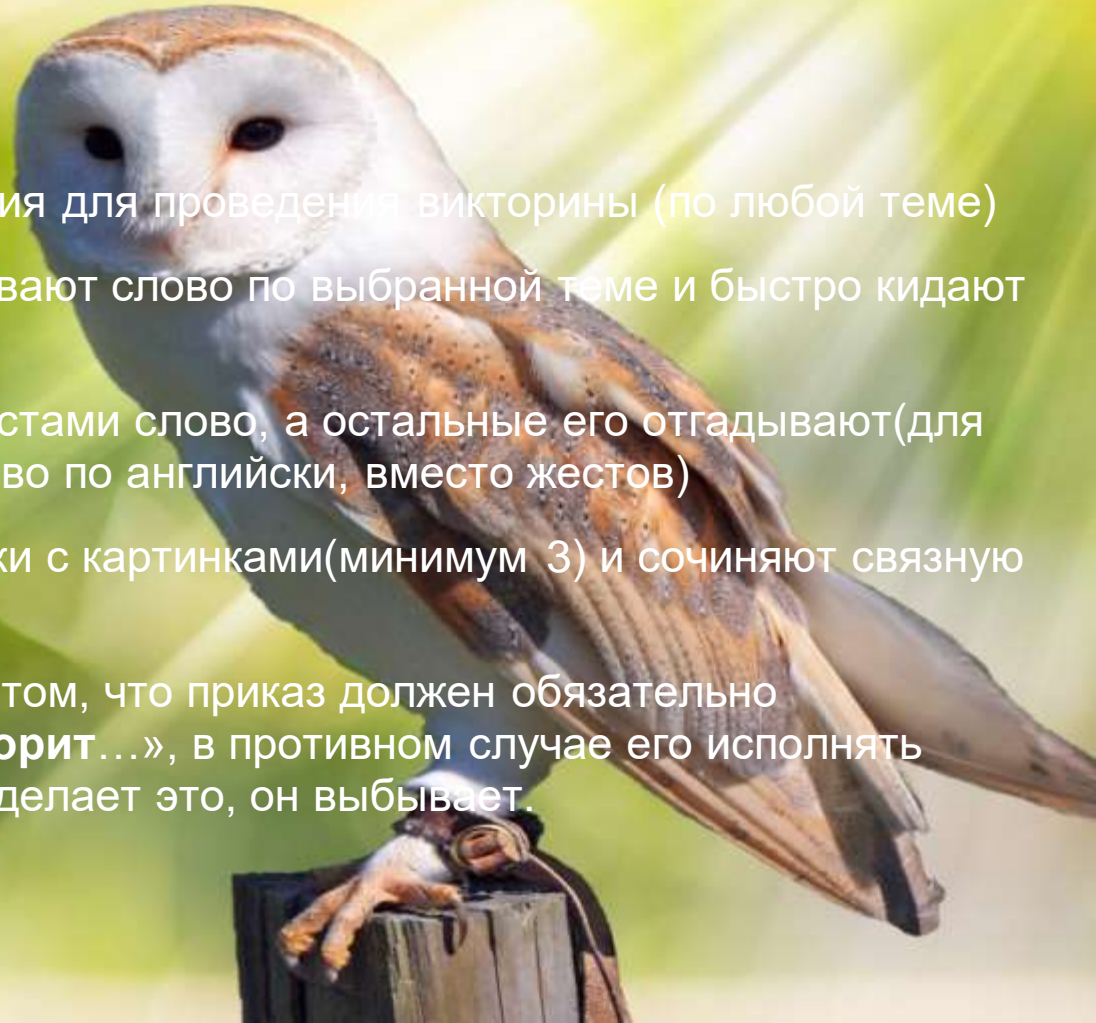
ИГРА!!!



Игра́ («игровая деятельность») — **инстинктивный** способ получения и развития **навыков** людьми и **животными** в момент отсутствия непосредственной угрозы для жизни. Характеризуется тенденцией к повторению и отсутствием цели как **мотива** к удовлетворению **физиологических** **потребностей**.

ПРИМЕРЫ

- Kahoot! использование приложения для проведения викторины (по любой теме)
- "горячая картошка" ученики называют слово по выбранной теме и быстро кидают мяч партнерам
- "крокодил" ученик показывает жестами слово, а остальные его отгадывают (для усложнения можно объяснять слово по-английски, вместо жестов)
- "сказочник" ученики тянут карточки с картинками (минимум 3) и сочиняют связную историю про эти изображения
- Саймон говорит... Суть состоит в том, что приказ должен обязательно начинаться со слов «**Саймон говорит...**», в противном случае его исполнять нельзя, и если кто-то из игроков сделает это, он выбывает.



МНЕМОТЕХНИКА



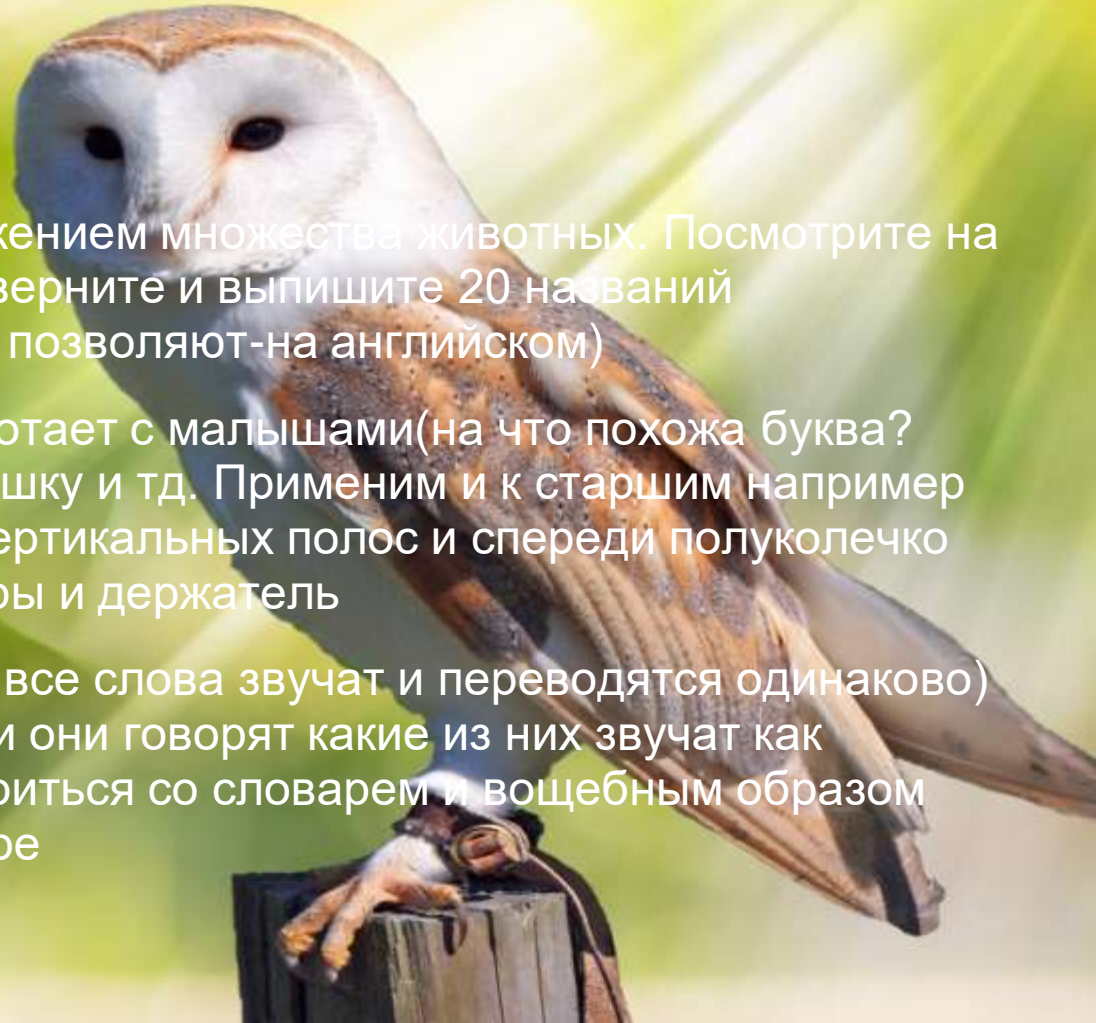
Мнемони́ка (др.-греч. *μνημονικόν* — *искусство запоминания*), мнемотéхника — совокупность специальных приёмов и способов, облегчающих **запоминание** нужной информации и увеличивающих объём **памяти** путём образования **ассоциаций** (связей): замена абстрактных объектов и фактов на понятия и представления, имеющие **визуальное**, аудиальное или **кинестетическое** представление, связывание объектов с уже имеющейся в **памяти** информацией, различные модификации для упрощения запоминания.

ПРИМЕРЫ

-ученикам дается лист с изображением множества животных. Посмотрите на лист в течении 60 секунд и переверните и выпишите 20 названий животных(если возраст и знания позволяют-на английском)

-ассоциации. метод отлично работает с малышами(на что похожа буква? например “f” на зонтик, “t” на клюшку и тд. Применим и к старшим например curtain(штора) содержит много вертикальных полос и спереди полукolečко “захват”, похоже на складки шторы и держатель

-созвучие(самый коварный тк не все слова звучат и переводятся одинаково) ученикам выдается список слов и они говорят какие из них звучат как русские? далее необходимо свериться со словарем и волшебным образом словарный запас становится шире



Комбинаторика



Комбинаторика (иногда называемая комбинаторным анализом) — раздел математики, посвящённый решению задач, связанных с выбором и расположением элементов некоторого (чаще всего конечного) множества в соответствии с заданными правилами. Каждое такое правило определяет некоторую выборку из элементов исходного множества, которая называется **комбинаторной конфигурацией**. Простейшими примерами комбинаторных конфигураций являются **перестановки**, **сочетания** и **размещения**.

ПРИМЕРЫ

-РАДУГА. Ученикам дается список слов обозначающих цвета радуги, но в неправильном порядке, они должны догадаться, что это радуга и поставить слова в правильном порядке(аналогично дни недели, месяца и тд)

-Потеряшки. Ученикам дается маленький текст в котором все буквы стоят в неправильном порядке, в некоторых словах(как правило тех, что попроще) добавлены лишние буквы. Необходимо поставить буквы в правильном порядке и собрать из лишних букв слово или фразу(в зависимости от уровня учеников). Я составляла задания так, чтобы из лишних букв получался заголовок.

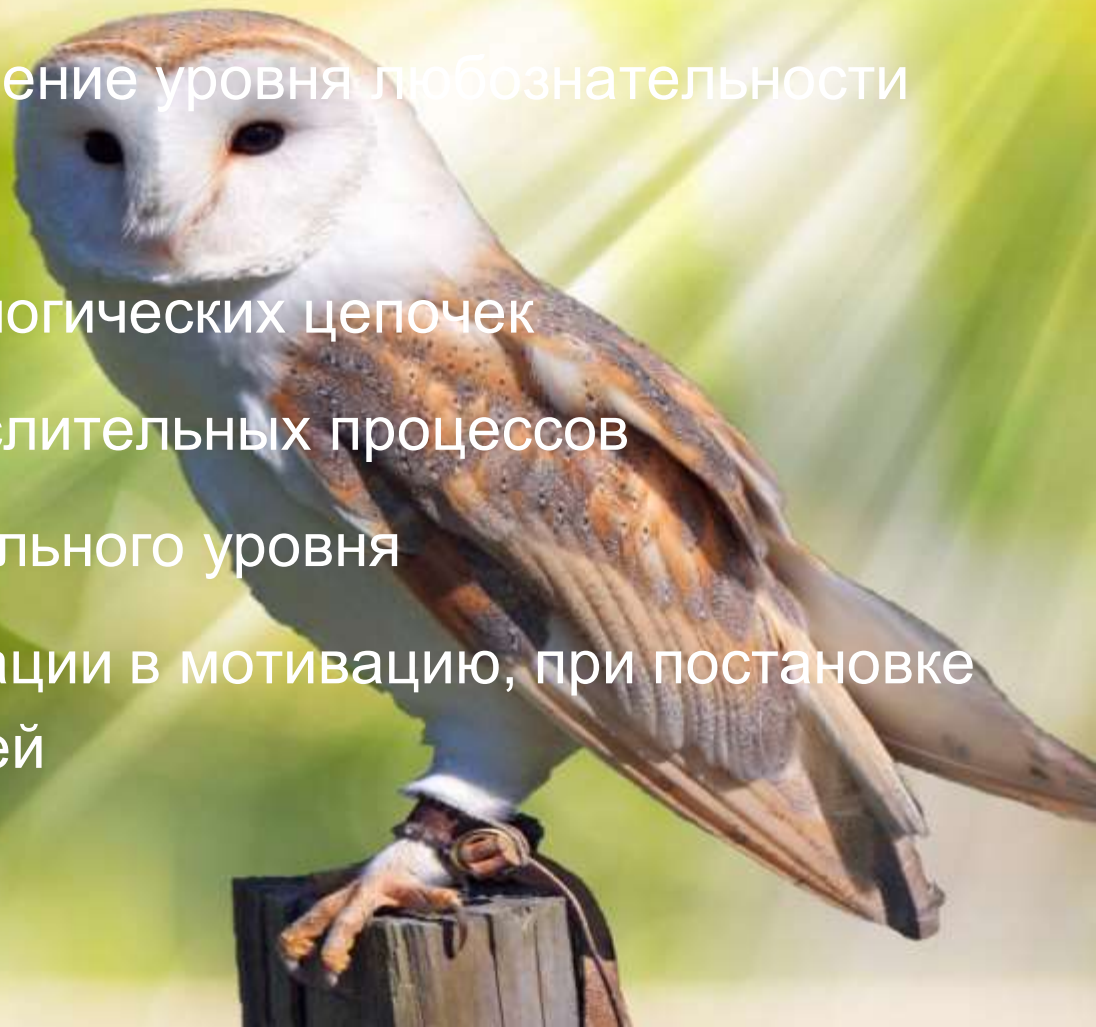
-собери предложение. Упражнение похоже на предыдущее, но вместо букв слова(как известно в английском языке строгий порядок слов)



РЕЗУЛЬТАТЫ



- ЗНАЧИТЕЛЬНОЕ повышение уровня любознательности
- расширение кругозора
- улучшение построения логических цепочек
- совершенствование мыслительных процессов
- повышение интеллектуального уровня
- трансформация фрустрации в мотивацию, при постановке и достижении новых целей



МИНУТКА НОСТАЛЬГИИ







