

Особенности игр, созданных в онлайн-сервисах, их влияние на культурологическое развитие младшего школьника.

Автор: Александрова
Диана Николаевна,
Учитель ГБОУ лицея №144
Калининского района

Области культурологии



«Воля к победе, желание добиться успеха, стремление полностью раскрыть свой потенциал... Это ключи, которые откроют дверь к личному совершенству!»



Конфуций

Цель работы:

повысить мотивацию учащихся к овладению новыми возможностями социальных сетевых сервисов и их использованию в образовательном процессе для подготовки творческо-познавательных домашних заданий.

Интересное занятие- игру можно создать за счёт следующих условий:

- ▣ • *личности учителя*
- ▣ • *содержания материала;*
- ▣ • *применения современных обучающих технологий*

ВИДЕО-ИГРЫ:

**Учебная
презентация**

**Видео-
инструкция**

**Опыт,
эксперимент**

**Рассказ о
книге,
поездке и т.д.**

**Виртуальная
экскурсия**

**Творческая
работа**

ИДЕАЛЬНАЯ ИГРОВАЯ ВИДЕО-ЛЕКЦИЯ.

Цели, задачи

5-12 минут

**Авторские
права**

Качество

**Доступ с
разных
устройств**

**Достаточное
количество
информации**

**Лучше
неформально**

ВИДЫ ВИДЕО-ЛЕКЦИЙ

Озвучивание презентаций.

«Говорящая голова»

Видео. Просто видео.

	Озвучивание презентаций	«Говорящая голова» (Очеловечивание)	Видео
Затраты	Самые небольшие (презентация и микрофон)	Кроме презентации и микрофона, нужна хорошая веб-камера	Веб-камера или видеокамера
Исполнение	Легче всего в исполнении	Исполнение не составляет труда	Труднее всего в исполнении
Компьютер и интернет	Не требует большой скорости интернета(, если работаете online)	Высокая производительность компьютера	Высокая производительность компьютера, монтаж, публикация

Windows Movie Maker

Киностудія MOVAVI





THINGLINK

- Приложение THINGLINK позволяет превращать статические картинки в интерактивные объекты, где для каждого объекта на картинке можно выбрать и установить ссылку на веб-страницу, презентацию, видео и т.п.

После загрузки изображения на него можно наносить метки. Для этого в режиме редактирования просто щелкаем указателем мыши в виде плюсика в нужном месте картинке. Появляется окно, где вводится ссылка (на сайт, видео, изображение и т.п.) и описание или текст для метки.

<https://www.thinglink.com/scene/536885506365980672>



Дмитрий Иванович Донской

Источник: www.facebook.com



История Куликовского сражения во многом напоминает сказку. «Сказание» с красочным рассказом о сражении воспринимается как история из учебника. А ведь написано оно было на век позже событий Куликовской битвы. Создавалось для пропаганды – Иван III объединил Русь, возвел в Московское княжество и пошел против хана Ахмета. С поэтической «Задонщиной», написанной вслед за Куликовской битвой, могли бы спорить летописи, но и летописцы предпочитали поэтику «Задонщины». Повесть о Куликовской битве – не история. Миф сродни творениям Гомера.

Генератор ребусов - Ребус № 1

rebus1.com

rebus1.com
РЕБУС 1 НОМЕР ОДИН

g+1 19 Поделиться В 62 Твитнуть 2

Украина В Email

[Главная](#)

[Ребусы](#)
[Генератор ребусов **new**](#)
[История ребусов](#)
[Как разгадывать ребусы](#)
[Как составить ребус](#)
[Справочник](#)

[Математические ребусы](#)
[Криптарифмы](#)
[Решаем мат. ребусы](#)
[История мат. ребусов](#)
[Как решать мат. ребусы](#)

[Ребусы со спичками](#)


[ЧаВо](#)
[Обратная связь](#)
[Полезные ссылки](#)
[Карта сайта](#)

● Генератор ребусов

Перед вами уникальная разработка русскоязычного генератора ребусов. Задайте любое слово или фразу, и программа моментально сгенерирует по вашему запросу ребус! Обратите внимание, что используя соответствующий переключатель, можно создавать специальные ребусы для детей, в которых использованы изображения детских героев из сказок и мультфильмов. Добро пожаловать в мир ребусов!

Исходное слово или фраза на русском языке (например, *дерево*):

ребус для детей стандартный ребус



Исходное слово или фраза на русском языке (например, *дерево*):

ЭКОЛОГИЯ

Создать ребус

ребус для детей стандартный ребус



Исходное слово или фраза на русском языке (например, *дерево*):

ВЫШИВКА

Создать ребус

ребус для детей стандартный ребус



EXAMTIME

<https://www.goconqr.com/en-US/p/1024607>

Война 1812 года

Question 1 of 7 1



Какое сражение Вы видите?

Select one of the following:

Next

Ментальные карты

<https://www.goconqr.com/en-US/p/1034510>

Ментальная карта, она же интеллект-карта, она же mind map — это техника визуализации мышления, которая позволяет фиксировать и обрабатывать информацию. В классических версиях основная мысль или идея рисуется в центре ментальной карты, а все дополнительные — вокруг.

Свойства воды



Что такое Lazarus?

Lazarus - это среда визуального программирования, которая позволяет строить интерфейс будущей программы из специальных компонентов, реализующих нужные свойства.



Lazarus

Главное окно

Окно Редактор кода

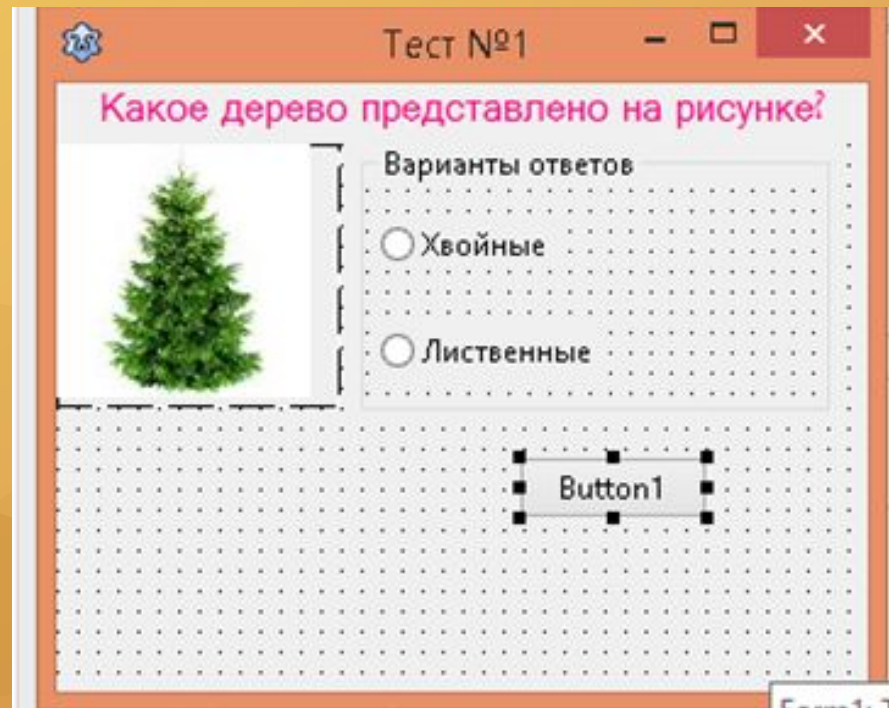
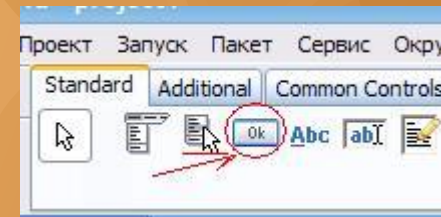
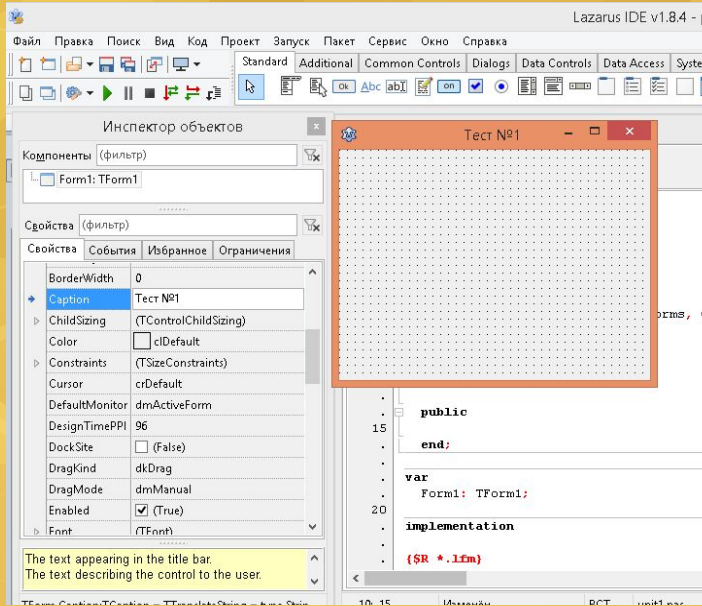
The screenshot shows the Lazarus IDE v1.0 interface. At the top is the main window titled "Lazarus IDE v1.0 - project1" with a menu bar (Файл, Правка, Поиск, Вид, Код, Проект, Запуск, Пакет, Сервис, Окно, Справка) and a toolbar. Below the main window are three docked windows: "Инспектор объектов" (Object Inspector) on the left, "Редактор исходного кода" (Source Code Editor) in the center, and "Сообщения" (Messages) at the bottom. The Object Inspector shows properties for "Form1: TForm1", including Action, ActiveControl, Align, AllowDropFiles, AlphaBlend, AlphaBlendValue, Anchors, AutoScroll, AutoSize, BiDiMode, BorderIcons, BorderStyle, BorderWidth, Caption, ChildSizing, and Color. The Source Code Editor shows the code for "Unit1" starting with "unit Unit1:". A floating window titled "Form1" is also visible, showing a grid layout. The Messages window is currently empty.

Окно Инспектор объектов

Окно Форма

Окно Сообщения

Составление простейшего теста в Lazarus



```
begin  
If RadioGroup1.ItemIndex=-1 then  
  ShowMessage('Нет ответа!')  
Else if RadioGroup1.ItemIndex=0 then  
  ShowMessage('Молодец!')  
Else ShowMessage('Неправильно!');  
End;
```

Тренажер по окружающему миру

main

Выбери класс и уровень сложности

1 класс	Легкий	Сложнее	Самый сложный
2 класс	Легкий	Сложнее	Самый сложный
3 класс	Легкий	Сложнее	Самый сложный
4 класс	Легкий	Сложнее	Самый сложный

Form4

Отгадайте загадку

Русская красавица,
Всем нам очень нравится.
Бела она, стройна,
Одежда зелена.

Варианты ответов

- Ель
- Сосна
- Береза

Проверить

СЛОЖНОСТИ

Сложнее	Самый сложный
Сложнее	Самый сложный
Сложнее	Самый сложный
Сложнее	Самый сложный

main


Выбери класс и уровень сложности

Form2

Какая птица изображена на картинке?

Варианты ответов:

- Кукушка
- Свиристель
- Сорока
- Синица



Проверить

Самый сложный
Самый сложный
Самый сложный
Самый сложный