



Государственное бюджетное нетиповое
образовательное учреждение
«Академия цифровых технологий»

Возможности Академии цифровых технологий в профессиональном самоопределении: реализация модели «Детский сад – школа – ВУЗ – предприятие»

Зотова Валерия Александровна

Директор ГБОУ «Академия цифровых технологий»
Санкт-Петербурга

Обучение детей по передовым
IT-направлениям

Обучение педагогических
работников и взрослых

Проведение конкурсов
и мероприятий
для детей в IT-сфере



Проведение конкурсов
и мероприятий для педагогов
в IT-сфере

Методическое сопровождение
педагогических работников

Координация и методическое
сопровождение IT-площадок
для детей

Показатели

4522

Обучающихся ежегодно получают дополнительное образование в Академии цифровых технологий

315

Групп по различным направлениям подготовки будущих специалистов

181

Современная программа обучения в сфере информационных и цифровых технологий

200+

Профориентационных, образовательных, развивающих, культурно-досуговых и иных мероприятий

83

Педагога дополнительного образования преподают в стенах Академии

26

Курсов повышения квалификации было проведено в 2024 году

8

Городских учебно-методических объединений проходят на базе Академии



Кластеры



Кластер новых медиа

Блогинг, фото, видео, мультипликация, журналистика



Креативный кластер

Издательское дело, 3D-театр, скетчинг, дизайн, фешен, ювелирное дело



IT-кластер

Программирование, разработка мобильных приложений, кибербезопасность, системное администрирование, киберспорт



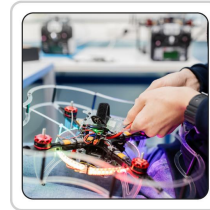
Хим-био кластер

Биоинжиниринг, нейротехнологии, естественно-научные программы



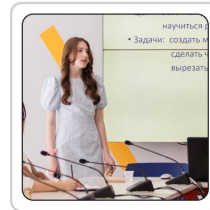
Кластер промышленных технологий

Работа со станками ЧПУ, аддитивные технологии, промышленный дизайн, автодело, электромеханика



Кластер БПЛА и робототехники

Робототехника промышленная и мобильная, конструирование БПЛА, программирование БПЛА



Центр техно-предпринимательства

Сквозное направление, объединяющее проекты разных кластеров для дальнейшего развития



Робототехника

Робот-бариста, мехатронный робот (Chack-E)

Медиа

Аудио-экскурсия для экспозиционно-выставочного комплекса ГЭТ



IT-технологии

Игрушка со встроенным искусственным интеллектом «МИИШКА»

Дизайн

Разработка и оформление специализированной книги в рамках чемпионата «Профессионалы»

Бесшовная модель

Детский сад



Школа



ВУЗ/Колледж



Предприятие

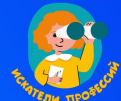




4-18 лет

#несложно

НЕДЕЛИ
КЛАСТЕРОВ 24-25



Лекции

Пресс-конференции

Конкурсы

Чемпионаты

Соревнования

Мастерская

Ощеразвивающие программы



Партнёры



ПОЛИТЕХ
Санкт-Петербургский
политехнический университет
Петра Великого



GEOSCAN



ФЕДЕРАЦИЯ
КОМПЬЮТЕРНОГО
СПОРТА
РОССИИ

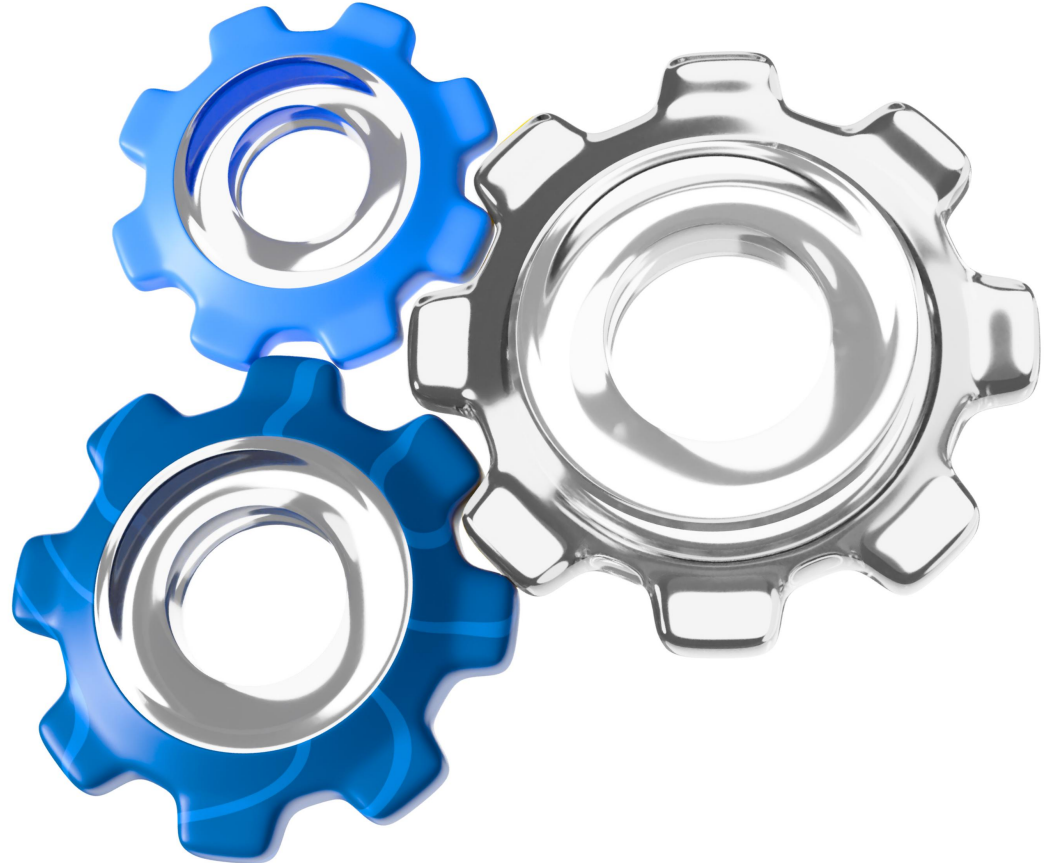
КОЛЛЕДЖ

ВУЗ

Предприятие
Свое дело

Механизмы

- ➔ Экспертная деятельность, жюри конкурсов
- ➔ Консультативная деятельность в реализации ДООП
- ➔ Кейсы задания для ДООП и конкурсов
- ➔ Экскурсии
- ➔ Стажировки
- ➔ Сопещания, собрания
- ➔ Совместные мероприятия и проекты
- ➔ Мастер-классы и лекции



**БИТВА
БЛОГЕРОВ**



01

Азбука блогера
12-17 лет

Мультимедийная
журналистика
12-17 лет

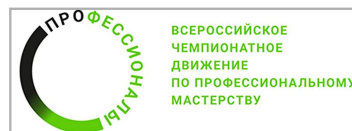


02

**МАСТЕРСКАЯ
ЮНК  РОВ**

медиа

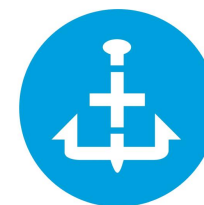
завтра



03



04



05

Прокофьева Ирина Васильевна
Начальник отдела Организации воспитательной и массовой работы

prokofievaiv@adtspb.ru



Мастерская юнкоров



Юный конструктор



ФОТОКОН



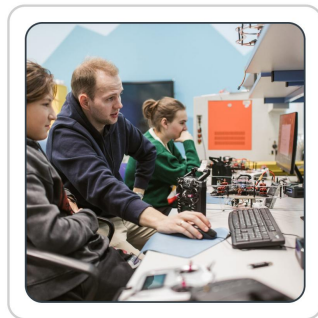
Территория БИМ



Недели кластеров



Киберспортивная
Лига



Техноштурм



Осенило



Рашн Диджитал



Соревнования ЛИГА
по робототехнике

Прокофьева Ирина Васильевна
Начальник отдела Организации воспитательной и массовой работы

prokofievaiv@adtspb.ru



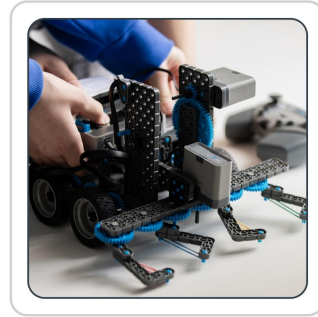
Медиа.Завтра



Проблемы



ВЕС КС АЙ-КЬЮ



ЕВРОБОТ



Битва блогеров



Окончательный
МОНТАЖ



Деляя, познаю!



FischerTechnik



АЦТ-ФЕСТ

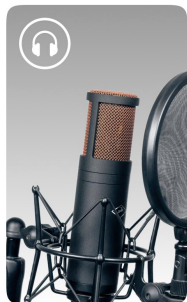
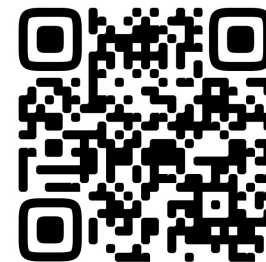


Лучшая учебная
КОМПАНИЯ

Запись на программы

Зинаида Николаевна Бушуева
Старший методист

bushuevazn@adtspb.ru



Медиа

Искусственный интеллект в медиа
Лаборатория детского кино
Школа подкастов
Дубляж и закадр
Звуковой дизайн
В кадре



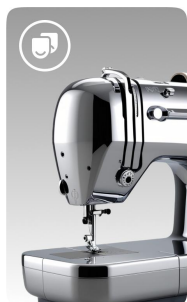
Логика

ТРИЗ-проектирование
Нескучная математика
Риторика будущего
Нейроматематика.Старт



Журналистика и маркетинг

Мультимедийная журналистика 2.0
Цифровой маркетинг
Медиапритяжение



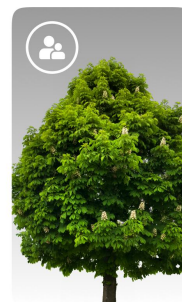
Творчество

История и практика искусства:
от первобытного до цифрового
Кинодраматургия, режиссура
цифрового фильма
Световые инсталляции
Цифровой театр
Фешен-бизнес



Транспорт

Цифровой железнодорожник:
машинист, вагонник
Транспорт будущего
Цифровая планета
Автотехно



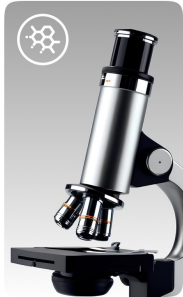
Краеведение и туризм

Цифровой гайд по странам
Генеалогия.Старт
Эко-мир

Запись на программы

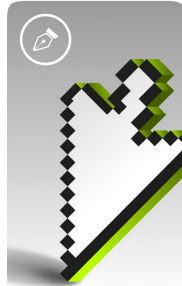
Зинаида Николаевна Бушуева
Старший методист

bushuevazn@adtspb.ru



Естественные науки

Современная генетика и биотехнологии
Мир органической химии
Мир живой природы
Химический эксперт
Микрохимия
ХимЛаб



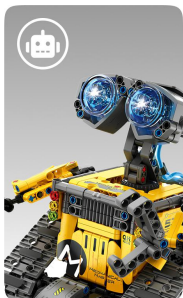
Дизайн

Арт-блог о современном искусстве
Дизайн средств транспорта
Цифровая иллюстрация
Промышленный дизайн
Графический дизайн
UX/UI дизайн



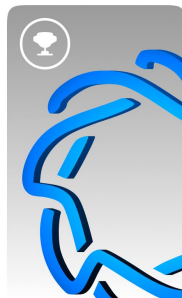
Айти

Разработка мобильных приложений
Java для начинающих
Киберспорт (DOTA 2)
Кибершахматы
Scratch
Python



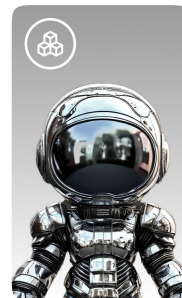
Робототехника

Основы робототехники (FischerTechnic)
Виртуальная робототехника Junior
Олимпиадная робототехника
(Мобильные роботы)
Проектная робототехника
Лига решений



НТО

Геоинформационные технологии Pro
Биоинженерия (НТО)



3D-моделирование

Проектирование нейроинтерфейсов
Инженерное 3D - моделирование
и прототипирование
3D моделирование
для компьютерных игр
Носимая электроника

