

Т е м ы в ы с т у п л е н и й участников семинара

16.00-16.10	Калинчук Кристина Сергеевна «Технология организация фестиваля «Мудрая сова» в дистанционном формате»
16.10-16.20	Татьяна Владимировна Модестова «Интеллектуальные игры для старшеклассников»
16.20-16.30	Александра Александровна Дмитрик «Телевизионная игра "Что? Где? Когда". Смотрим вместе»
16.30-16.40	Элина Валерии Саркисян «Интеллектуальные игры как способ обогащения, или как найти сундук с драгоценностями»
16.40-16.50	Мария Павловна Абанькина «Тематические интеллектуальные игры для школьников»
16.50-17.00	Елена Владимировна Шуньгина «Образовательные путешествия как один из методов изучения истории»
17.00-17.10	Юлия Викторовна Григорьева «Интеллектуальные игры на уроках русского языка и литературы»
17.10-17.20	Инна Алексеевна Вольхина «Межпредметные коммуникации в интеллектуальных играх»
17.20-17.30	Богдан Валериевич Муковский «Викторина как стимул к учёбе»
17.30-18.00	<i>Подведение итогов Семинара</i>

?

Мотивационные
основания

Социализирующая
функция

Воспитательная
функция

Ценностно-
целевые
ориентиры



Модель гражданина России

Основные характеристики

- культурный кругозор и широта мышления;
- физическая развитость;
- умение жить в условиях рынка и информационных технологий;
- патриотизм;
- готовность способствовать процветанию России;
- уважительное отношение к национальным культурам народов РФ, стремление к укреплению межнациональных отношений в своей стране.



*Интеллектуальная игра
для эффективного вхождения человека в культуру*