

# РАЗВИТИЕ КРУГОЗОРА ЧЕРЕЗ ИНТЕРАКТИВНУЮ ИГРУ «СВОЯ ИГРА», ПОСВЯЩЕННУЮ ДНЮ КОСМОНАВТИКИ



**ДОКЛАД ПОДГОТОВИЛА:**  
ПЕДАГОГ-ОРГАНИЗАТОР ФЕДОРОВА ОЛЬГА МИХАЙЛОВНА  
ГБОУ ШКОЛА №100 КАЛИНИНСКОГО РАЙОНА

# КРАТКАЯ АННОТАЦИЯ

- **Название : «Космические старты»**
- **Создана по мотивам телевизионной игры «Своя игра»**
- **Форма работы- групповая**
- **Тип урока(мероприятия) - межпредметная интеграция**



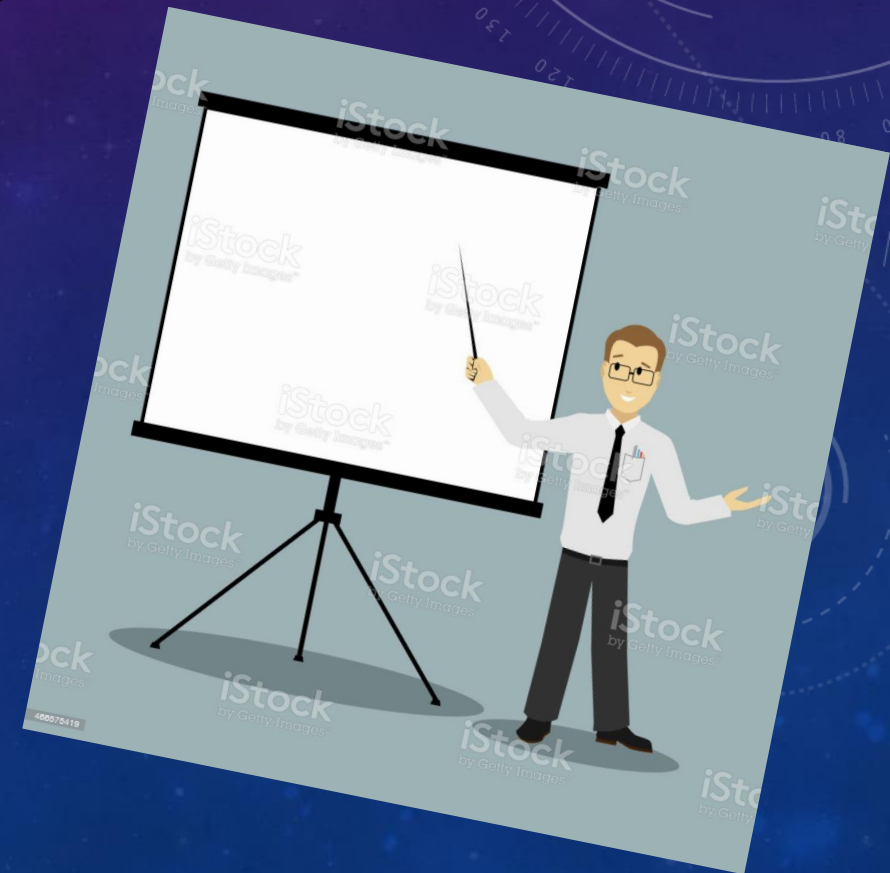
## ЦЕЛИ ИГРЫ

- образовательные: расширение кругозора учащихся, закрепление знаний о своей Родине, активизация интеллектуальной деятельности через использование формы игры;
- развивающие: формирование умений обдумывать и принимать решения; развитие навыка работы в команде; развитие здоровой конкуренции
- воспитательные: воспитание чувства уважения и любви к своей Отчизне



# ТЕХНОЛОГИЧЕСКИЕ ОСОБЕННОСТИ

- компьютер и проектор,  
компьютерная  
презентация
- карточки с цифрами для  
подсчета баллов

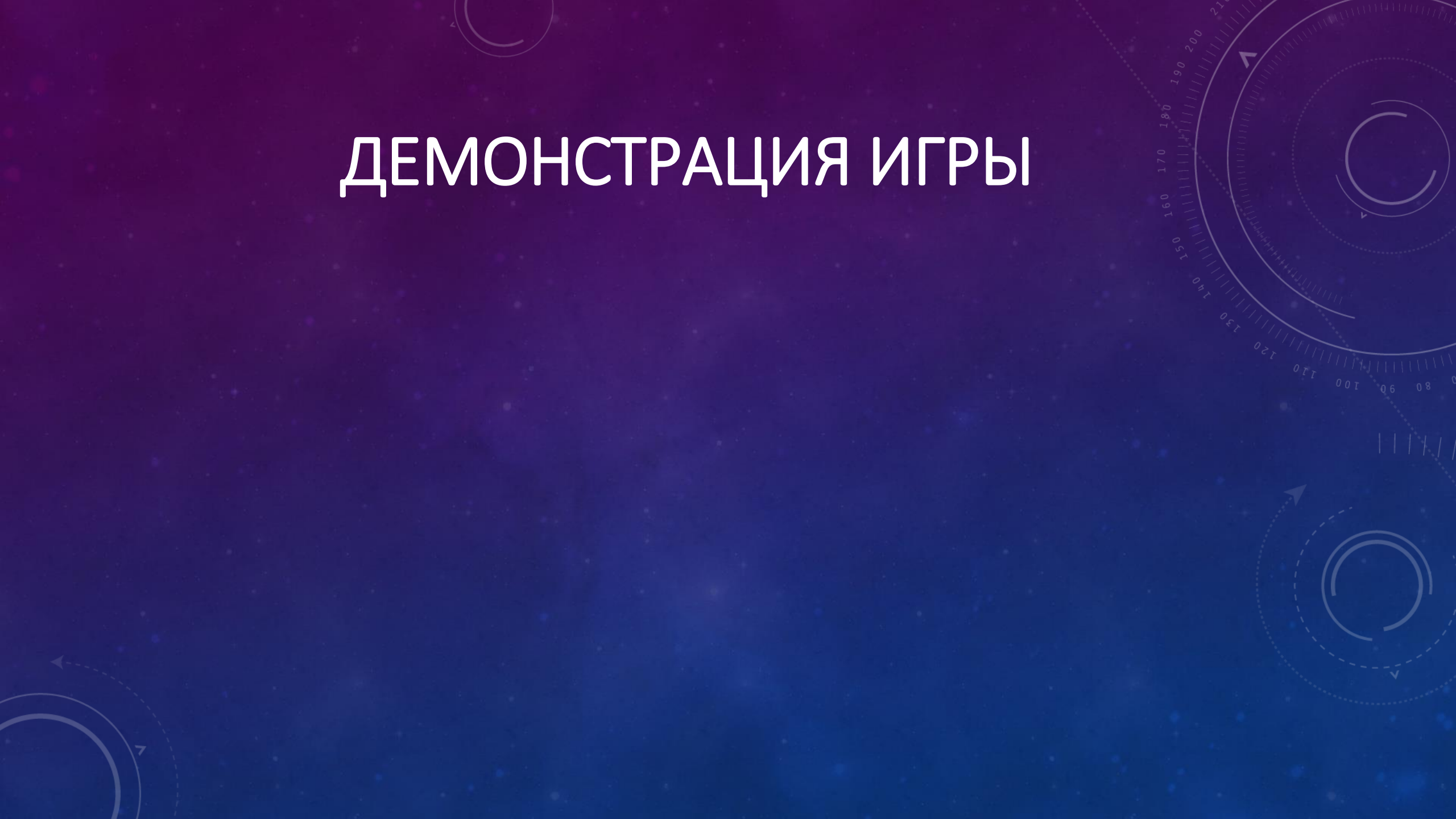


# ОРГАНИЗАЦИЯ ИГРЫ

- Кол-во команд: 3 и более (любая численность)
- Основная цель — отвечать на вопросы и зарабатывать как можно большее число очков.
- Команда, получающая право первого выбора категории вопроса, определяется жеребьёвкой.
- В случае верного ответа- баллы по стоимости вопроса
- В случае неверного- на вопрос отвечает либо команда болельщиков команды 1, либо одна из других 2-х команд
- Победителем игры объявляется тот, кто набрал наибольшую сумму очков.



# ДЕМОНСТРАЦИЯ ИГРЫ



СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ

